



MINISTÉRIO DA
CULTURA



Secretaria de Turismo, Cultura e Desenvolvimento Econômico
Edital Paulo Gustavo de Ações Criativas e Formativas em Audiovisual

A Secretaria Turismo, Cultura e Desenvolvimento Econômico de Alagoíinha, considerando as festividades natalina que ocorre no município no período de 23 a 31 de dezembro, vem RETIFICAR a publicação do Edital em epígrafe, para:

ONDE SE LÊ:

a) Publicação do Edital	19 de outubro de 2023
b) Prazo para impugnação do edital	de 20 a 24 de outubro de 2023
c) Prazo para Inscrições dos projetos	de 20 outubro a 13 de dezembro de 2023
d) Publicação do resultado preliminar dos projetos selecionados	15 de dezembro de 2023
e) Período para recursos ao resultado preliminar;	de 18 de dezembro a 22 de dezembro de 2023
f) Publicação do resultado dos recursos e do resultado final dos projetos selecionados	até 22 de dezembro de 2023
g) Convocação dos proponentes com projetos selecionados para assinatura do Termo de Execução Cultural	de 26 a 29 de dezembro de 2023
h) Publicação da lista final dos projetos contemplados	29 de dezembro de 2023

LEIA-SE:

1. CALENDÁRIO

a) Publicação do Edital	19 de outubro de 2023
b) Prazo para impugnação do edital	de 20 a 24 de outubro de 2023



MINISTÉRIO DA
CULTURA



PREFEITURA MUNICIPAL DE
ALAGOINHA
Mais trabalho, novas conquistas!

c) Prazo para Inscrições dos projetos	de 20 outubro a 13 de dezembro de 2023
d) Publicação do resultado preliminar dos projetos selecionados	08 de janeiro de 2024
e) Período para recursos ao resultado preliminar;	de 09 de dezembro a 15 de janeiro de 2024
f) Publicação do resultado dos recursos e do resultado final dos projetos selecionados	até 16 de janeiro de 2024
g) Convocação dos proponentes com projetos selecionados para assinatura do Termo de Execução Cultural	de 17 a 23 de janeiro de 2024
h) Publicação da lista final dos projetos contemplados	31 de janeiro de 2024

Alagoinha, 03 de janeiro de 2024.

FRANCISCO VALDIR DIMAS DE CARVALHO

Secretário Municipal de Turismo, Cultura e Desenvolvimento Econômico